

"Kvalitet i byggprocessen - ett spel om förståelse och lönsamhet" (SBUF 10038)

Slutresultat

Spelet har utvecklats i samverkan mellan FoU-Väst och Lean Forum Bygg med finansiering av SBUF och Boverkets Byggekostnadsforum. Utvecklingsarbetet har präglats av samverkan mellan praktiker och programmerare. För att säkerställa att spelet återger komplexiteten i byggprojekt har en referensgrupp från näringslivet lämnat synpunkter på spelet innan färdigställandet.

Eftersom spelets innehåll stämmer med Lean Forum Byggs intentioner har vi funnit det lämpligt att göra det åtkomligt från www.leanforumbygg.se. Förslagsvis bör det finnas länkar från andra hemsidor till denna (ex.vis SBUF:s om "Praktiska hjälpmedel").

Spelet har funnits upplagt på nätet sedan den 7 september 2007 och mottagandet är varmt. Kommentarer från spelare vid lanseringen på Boverkets Plan och Byggdagar den 4 -5 september 2007 i Karlskrona visar på nyfikenhet för Lean och en vilja att tänka i nya banor. Återkommande kommentar var *"Det här är intressanta tankegångar och jag gillar idén med spel"* och *"Spelet ger mer informativt än vad jag först trodde"*.

Lean Forum Bygg har sett en stor ökning av antalet besökare på hemsidan. Antalet besökare var för september månad 120 % fler än för en genomsnittlig månad tidigare.

Fram till 070928 har artiklar om spelet publicerats i *Sydsvenskan* och *Metro Teknik*. Arbetet för att exponera spelet i media kommer att fortsätta. I det fortsatta arbetet för Lean Forum Bygg är spelet en viktig del i att skapa en första kontakt med Lean för nya intressenter.

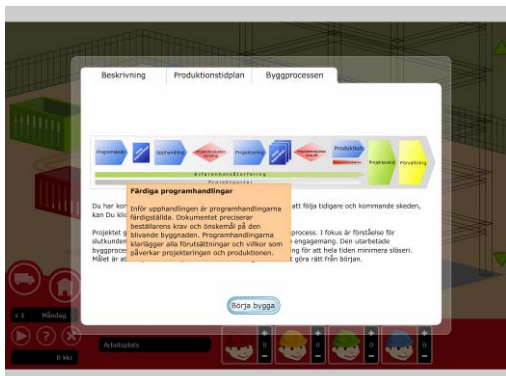
Som nästa steg sker under hösten en tävling för samhällsbyggare på Sveriges högskolor och universitet. Tävligen vänder sig till avgångsklasser på landets byggutbildningar och priset är deltagande vid Lean Forum Byggs konferens våren 2008. Vinnaren deltar under konferensen och middagen och får där möjlighet att nätverka med de främsta inom Lean Construction i Sverige och Norden.

Sedan lanseringen i september har det blivit mer än 3000 namn på highscorelistan och ca 200 besökare per dag.

Bilder från spelet



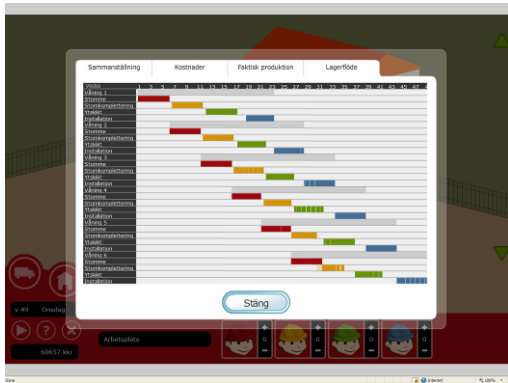
Figur 1, Startsida i spelet



Figur 2, Beskrivning av Lean i byggprocessen



Figur 3, Skärmdump från produktionen



Figur 4, Analys av takt i produktionen



Figur 5, Materialflöde i produktionen


Hemsida för spelet

Figur 6, Publicering på www.leanforumbygg.se

Vidgade vyer
 jämför processer i samhällsbyggnadssektorn

Lean Forum Bygg


Hem Valår Lean? Evenemang Referensobjekt Forskning Nyhetsbrev Kursur Spel Kontakt Länkar

Sim Lean  - Spela dig i Form!

Sim Lean simulerar Lean i samhällsbyggandet och hur vi kan skapa mer med mindre i varje led. Spela och lär Dig se effektiviseringspotential!

**Är Du framtidens samhällsbyggare?
 Kom i form hos Lean Forum Bygg!**


Sim Lean beskriver komplexiteten i byggproduktion. Hur är Du på att optimera materialflödet till och på en arbetsplats? Lyckas Du hitta effektiviseringspotential och sänka produktionskostnaderna? Vad är optimalt lager i Din produktion?



Sim Lean visar hur Lean kan appliceras på alla processer i samhällsbyggnadssektorn. Spelet tar Dig genom hela byggprocessen från idé till förvaltning.

STARTA LEAN-SPELET HÄR! >>
 Skicka gärna kommentarer om spelet!

SIM LEAN CHAMPION
 - Tävlning för samhällsbyggare



Här presenteras inom kort Lean Forum Byggs tävling för studenter på Sveriges högskolor och universitet.

Lean Forum Bygg · Skomakeripatan 7 211 34 MALMÖ · Tfn: 040-240 820 · Mail: info@leanforumbygg.se

Figur 7, Spelhemsidan <http://www.leanforumbygg.se/default.asp?XModuleId=22210>

Pressmeddelande

Internetspel gör byggare mer effektiva

Nu kan byggföretag och studenter bli bättre på att bygga hus genom att spela på Internet. Med ett spel, som inspirerats av japanska principer, lär sig deltagarna av att kontrollera lager och materialflöden till byggarbetsplatsen. Spelet har redan blivit en succé och nu startar en rikstäckande tävling för avgångsklasserna på landets byggtutbildningar.

- *Det är svårare än man tror. Det blir lätt för stora lager på bygget och då kör det ihop sig fullständigt, säger Veronica Olsson. Veronica går sista året på Väg- och vattenbyggnadsteknik på LTH. Veronica ligger nu på åttondeplats på spelets highscore-lista. - Först försökte man bara bygga huset så snabbt som möjligt, men det blev fullständig katastrof om man inte får allt att ske i rätt ordning, med leveranser och allt.*

Spelet baserar sig på japansk produktionsfilosofi s.k. Lean-principerna, som bl.a. Toyota arbetar med. Grunden är att man genom helhetssyn och målmedvetet effektiviseringsarbete når bättre resultat.

- *Intresset för japanska produktionsfilosofier ökar snabbt bland byggare i Sverige, säger projektledare Anton Leigard från Prolog Bygglogistik.*

Trots byggboom har byggbranschen präglats av kvalitetsproblem och låg produktivitet de senaste åren. Målet med spelet är att visa hur lean-tänkande kan skapa förändring. Efter att ha spelet några gånger häpnar spelare över att de kan halvera produktionskostnaderna för huset.

- *Det stämmer med verkliga satsningar som nu görs i Sverige. Erfarenheter från sådana byggprojekt visar vi på Lean Forum Byggs hemsida, säger Anton Leigard.*

Spelet har tagits fram av *Lean Forum Bygg* med stöd av SBUF, Svenska Byggbranschens utvecklingsfond, och Boverkets Byggekostnadsforum.

Spela spelet på www.leanforumbygg.se. Bildmaterial finns.

Internetspel gör byggare effektivare

Nu kan både byggföretag och studenter bli bättre på att bygga hus genom att spela på internet och lära sig kontrollera lager och materialflöden till byggarbetsplatsen. Spelet har redan blivit en succé och nu startar en rikstäckande tävling för avgångsklasserna på landets byggutbildningar.

– Det är svårare än man tror, säger Veronica Olsson. Det blir lätt för stora lager på bygget och då kör det ihop sig fullständigt.

Blir lätt katastrof

Veronica Olsson, som går sista året på väg- och vattenbyggnadsteknik på LTH i Lund, har just nu åttondeplatsen på spelets highscorelista.

– Först försökte man bara byg-

ga huset så snabbt som möjligt, men det blev fullständig katastrof om man inte fick allt att ske i rätt ordning med leveranser och allt.

Spelet baserar sig på japansk produktionsfilosofi, de så kallade leanprinciperna, som bland andra Toyota arbetar med. Grunden är att man genom helhetssyn och målmedvetet effektiviseringsarbete når bättre resultat.

– Intresset för japanska produktionsfilosofier ökar snabbt bland byggare i Sverige, säger projektledare Anton Leigard från Prolog Bygglogistik.

Trots byggboom har byggbranschen präglats av kvalitetsproblem och låg produktivitet de senaste åren. Målet med spelet

är att visa hur leantänkande kan skapa förändring. Efter att ha spelat några gånger häpnar spelare över att de kan halvera produktionskostnaderna för huset.

Stämmer på riktigt

– Det stämmer med verkliga satsningar som nu görs i Sverige. Erfarenheter från sådana byggprojekt visar vi på Lean Forum Byggs hemsida, säger Anton Leigard.

Spelet har tagits fram av Lean Forum Bygg med stöd av SBUF, Svenska Byggbranschens utvecklingsfond och Boverkets Byggekostnadsforum. Vill du själv prova på hittar du det på www.leanforumbygg.se.

Karl G Jönsson

 **Intresset för japanska produktionsfilosofier ökar snabbt bland byggare i Sverige.**

Anton Leigard,
projektledare från
Prolog Bygglogistik.

Figur 8, publicering i Sydsvenskan 070923

Metro Teknik frågar: Litar du på din internetbank?

Ellin Karlsson, 23, student, Högensten: - Ja, jag är säker på att jag litar på min internetbank.

Lars Chronan, 54, logistiker, Gäddede: - Ja, om det blir fel är det bankens ansvar.

Carl Sandgren, 24, student, Södra: - Ja, om det blir fel är det bankens ansvar.

Henny Kjellberg, 32, student, Enköpings: - Ja, men det verkar vara ett säkert system.

sista 23

Vill du synas här? Vill du vara med och svara på Metro Tekniks frågor? Skicka ett memo med bild, namn, ålder, yrke och bostadsort till 71 305 så skickar vi en fråga. Inledningen i memoet med ett och mellanlägg.

Sista sidan Vi testar Sims byggplats

Fråga OLA

SKICKA DIN FRÅGA TILL: ola.jacobson@metroteknik.se

Varför så kasst ljud i mobiler?

Varför är det så dåligt med ljud i mobiler? Det beror på att ljudtrycksnivån inte är lika hög som i en vanlig hörlur. Det beror också på att ljudet inte kan spridas lika bra som i en vanlig hörlur.

Varför är det så dåligt ljud i mobiler? Det beror på att ljudtrycksnivån inte är lika hög som i en vanlig hörlur. Det beror också på att ljudet inte kan spridas lika bra som i en vanlig hörlur.

Varför är det så dåligt ljud i mobiler? Det beror på att ljudtrycksnivån inte är lika hög som i en vanlig hörlur. Det beror också på att ljudet inte kan spridas lika bra som i en vanlig hörlur.

Varför är det så dåligt ljud i mobiler? Det beror på att ljudtrycksnivån inte är lika hög som i en vanlig hörlur. Det beror också på att ljudet inte kan spridas lika bra som i en vanlig hörlur.

Varför är det så dåligt ljud i mobiler? Det beror på att ljudtrycksnivån inte är lika hög som i en vanlig hörlur. Det beror också på att ljudet inte kan spridas lika bra som i en vanlig hörlur.

RETRO Ansiktsbuk i flashformat

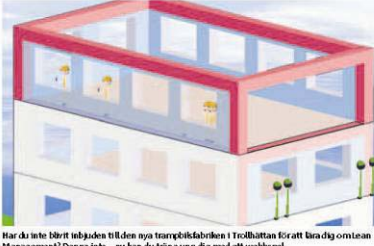
FRÅN PÅRÅRET. För så många år sedan hällas till goda med smaklindor. Men som blev omåttligt populärt under början av 2000-talet var att bilda ansiktsbukar.

FRÅN PÅRÅRET. För så många år sedan hällas till goda med smaklindor. Men som blev omåttligt populärt under början av 2000-talet var att bilda ansiktsbukar.

FRÅN PÅRÅRET. För så många år sedan hällas till goda med smaklindor. Men som blev omåttligt populärt under början av 2000-talet var att bilda ansiktsbukar.

Dataspel lär byggare att hålla rätt tempo

EN BRUGAR ENKELT. Sims Lian är byggare som ska lära sig att bygga ett hus. Det är ett spel som hjälper byggare att hålla rätt tempo.



Varför är det så dåligt ljud i mobiler? Det beror på att ljudtrycksnivån inte är lika hög som i en vanlig hörlur. Det beror också på att ljudet inte kan spridas lika bra som i en vanlig hörlur.

Varför är det så dåligt ljud i mobiler? Det beror på att ljudtrycksnivån inte är lika hög som i en vanlig hörlur. Det beror också på att ljudet inte kan spridas lika bra som i en vanlig hörlur.

Metro Teknik iTV 8 i kväll



I kväll testas Tom Toms nya gps med viktiga funktioner. Så bra är Tom Toms nya gps Go 720.

Smartaste dragen för din kamrär. Metro Teknisk karrieroch Ulfen Wörding ger dig de bästa virtuella karrieroch Ulfen Wörding.

Kvinnan bakom ökad banksäkerhet. Riksdagens rapport om Ola Jacobson har ett utbud av framtida banksäkerhetslösningar.

Koll på veckans spel och sajter. Speljournalisten Tomas Wiborg har testat Microsajten "Halo 3" till Xbox 360.

Kvinnan bakom ökad banksäkerhet. Riksdagens rapport om Ola Jacobson har ett utbud av framtida banksäkerhetslösningar.

Cartoon titled 'Rationalize like a Pirate Day' showing a man and a woman talking about piracy. The man says 'OK, PLEASE TELL ME YOU'RE NOT WATCHING PIRATED MOVIES! THAT'S NOT GOOD.' The woman replies 'BUT NOW, DOWNLOADING MOVIES ISN'T BAD, IT'S "GREEN!' The man says 'SINCE WE DON'T HAVE TO DRIVE TO A MOVIE THEATER TO SEE SOMETHING WE CAN WATCH RIGHT HERE AT HOME, I'M SAVING THE ENVIRONMENT!'

Tävla och vinn. FRÅGA: Dina två designare Jacob Jonson har designat veckans vinnare Jabra JX10. Vilket av följande märken har Jacob Jonson också designat produkter åt? 1 Canon 2 Bang & Olufsen 3 Motorola. Du kan vinna Jabra JX10 med bluetooth. Första veckans vinnare hittas på metroteknik.se

Figur 9, publicering i Metro Teknik 070926